

# DB22

吉 林 省 地 方 标 准

DB 22/T 2224—2019  
代替 DB22/T 2224—2014

## 三维数字动画生产技术要求

Three-dimensional digital animation production technical requirements

地方标准信息服务平台

2019 - 10 - 14 发布

2019 - 11 - 01 实施

吉林省市场监督管理厅

发布



## 前 言

本标准按照 GB/T 1.1-2009 给出的规则起草。

本标准替代DB22/T 2224-2014《三维数字动画生产技术要求》，与DB22/T 2224-2014相比，除编辑性修改外主要修改变化如下：

- 删除了规范性引用文件（见2014年版2）；
- 修改了术语定义动态故事板为视觉效果预览（见2.8，2014年版的3.8）；
- 增加了场景模型文件的相关内容（见3.1.5.2）；
- 增加了人脸模型中口腔与牙齿的相关内容（见3.1.6.3）；
- 增加了人脸模型中眼、嘴周围布线的相关内容（见3.1.6.4）；
- 增加了绑定文件的相关规范（见3.2.1.2，3.2.1.6）；
- 删除了动态故事板质量要求中命名规则（见2014年版的4.3.1）；
- 增加了视觉效果预览命名规则（见3.3.1）；
- 修改了相机设置为摄影机设置（见3.3.2，见2014年版的4.3.2）；
- 修改了动态故事板制作要求中的相关内容（见2014年版的4.3.3）；
- 修改了材质贴图命名规则（见3.4.1，2014年版4.4.1）；
- 增加了实时渲染项目中，应使用基于物理渲染的材质（见3.4.2.6）。
- 增加了贴图标识（见3.4.3.1）；
- 修改了灯光命名要求（见2014年版4.6.1）；
- 增加了影视特效项目（见3.6.4）；
- 修改了阴影层渲染文件命名格式（见2014年版的4.7.1）；
- 修改了渲染质量要求中制作要求的相关内容（见2014年版4.7.2）；
- 增加了特效制作缓存文件的相关内容（见3.8.2.5）；
- 修改了声音相关内容（见3.11，2014年版的4.10.3）；
- 删除了声音质量要求（见2014年版的4.11）；
- 修改了三维数字动画生产流程图的内容（见4，2014年版的5）。

本标准由吉林省文化和旅游厅归口。

本标准起草单位：吉林吉动文化艺术集团股份有限公司。

本标准主要起草人：罗江林、王青青、赵明明、关剑、刘畅。

本标准替代了DB22/T 2224-2014。

DB22/T 2224-2014的历次版本发布情况为：

- DB22/T 2224-2014